

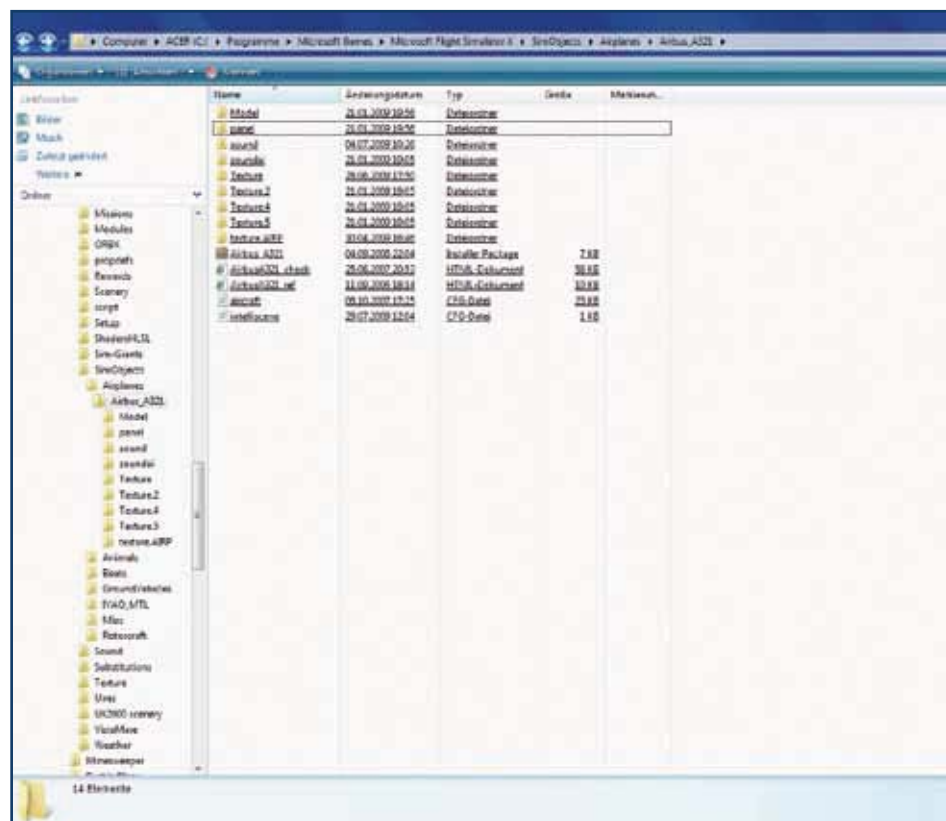
„Sehr verehrte Fluggäste, hier spricht Ihr Kapitän..“

So oder so ähnlich wird man begrüßt, wenn man sich an Bord einer deutschen Airline befindet. Nun gibt es auch die Möglichkeit, als virtueller Fluggast von seinem Kapitän begrüßt zu werden und zwar mit dem Freeware-Tool AFAS5 vom Entwickler, der sich liebevoll als Quax der Echte bezeichnet. Dieses Freeware-Tool bringt Stimmung in die Kabine oder zumindest die Stimme des Kapitäns, die einen nicht nur begrüßt, sondern auch Warteschleifen, Verzögerungen beim Push-Back und andere Situationen den Fluggästen mitteilt. Doch alles beginnt mit einer etwas komplizierten Installation, auf die ich hier besonders eingehen werde.

Los geht es mit dem Download der 16,3MB großen Datei und der dazugehörigen Liesmich-Datei, ohne die man wahrscheinlich aufgeschmissen wäre. Das Entpacken erfolgt wie gewohnt, doch die eigentliche Arbeit beginnt erst jetzt:

Zuerst muss der Inhalt des Unterordners Gauges in den Gauges-Ordner des Flugsimulators kopiert werden. Dieses Verzeichnis kann je nach Installationsort unterschiedlich sein, im Normalfall ist es aber unter Computer/Programme/Microsoft Games/Microsoft Flight Simulator X zu finden. Ist das geschehen, geht es weiter mit dem mitgelieferten Sound-Ordner, der als Unterordner in den Sound-Ordner des Flugsimulators kopiert werden muss.

Nun ist das Programm im FSX, aber noch nicht im Flugzeug, wo es ja hingehört. Jetzt geht es ans Eingemachte, denn dieser Teil könnte den ungeübten Flusi-Spieler ins Schwitzen bringen: Das Umschreiben der panel.cfg-Datei. Bevor wir mit dem Umschreiben beginnen, muss noch die AFAS5.bmp in den Panel-Ordner verschoben werden, sonst haben wir später nur eine schwarze Leiste im Cockpit.



Hierzu suchen wir uns das Flugzeug aus, welches mit AFAS ausgestattet werden soll. Ich habe mich für den Standard Airbus A321 des FSX entschieden. Zuerst müssen wir die Panel-Datei auffindig machen, welche man unter Computer/Programme/Microsoft

Games/MicrosoftFlightSimulatorX/SimObjects/Airplanes/A321/panel findet.

Wir öffnen die panel.cfg-Datei mit dem Editor (der dürfte mit einem Rechtsklick zu finden sein) und müssen einige Zeilen einfügen, damit die